

Уфимский государственный
нефтяной технический
университет



МОЛОДЕЖНЫЙ ФЕСТИВАЛЬ
«DIGITAL GENERATION»

1 апреля – 20 мая 2022 года



МОЛОДЕЖНЫЙ ФЕСТИВАЛЬ «DIGITAL GENERATION»



ОСНОВНАЯ ЦЕЛЬ: развитие образовательной среды, направленной на формирование у молодежи digital-компетенций и повышение уровня заинтересованности молодежи к цифровой грамотности.

УЧАСТНИКИ: в Фестивале принимают участие обучающиеся, осваивающие образовательные программы основного общего и среднего общего образования (уровень 9-11 классов), обучающиеся, осваивающие программы среднего профессионального образования и обучающиеся высших учебных заведений, осваивающие программы бакалавриата, специалитета, магистратуры и аспирантуры. Возраст участников должен быть от 15 до 30 лет.

ПЛАН МЕРОПРИЯТИЙ В РАМКАХ ФЕСТИВАЛЯ:

- 1) Интерактивная игра «Город профессий будущего «Экономика 4.0»;
- 2) Конкурс молодежных проектов «IT-будущее»;
- 3) Школьный чемпионат «Информационный спиннер»;
- 4) Интеллектуально-развлекательная игра «PetroQUIZ: DigitMIX»;
- 5) Всероссийский студенческий хакатон «Цифровой бизнес».

РЕГИСТРАЦИЯ УЧАСТНИКОВ:



Срок подачи заявок для участия в Форуме - до **1 апреля 2022 г.**

Заявку необходимо отправить по почте sno_inb@bk.ru (Приложение 1) или подать on-line заявку на участие, пройдя по ссылке

<https://docs.google.com/forms/d/12eVbobJYDf7oCTrsqOH>

[wDZCev9H-pkZEXcHXWRF1RsI/edit](https://docs.google.com/forms/d/12eVbobJYDf7oCTrsqOHwDZCev9H-pkZEXcHXWRF1RsI/edit)





**МОЛОДЕЖНЫЙ ФЕСТИВАЛЬ
«DIGITAL GENERATION»**



Необходимо подключиться к нашему телеграм-каналу по QR-коду:

КОНТАКТЫ:

Руководитель Школы научного развития и СНО, к.э.н. Халикова Эльвира Анваровна, контактный телефон: 8-917-780-54-57.

Заместитель руководителя Школы научного развития и СНО Байбулдина Камила Айратовна, контактный телефон: 8-917-373-12-18





ПРОГРАММА

МОЛОДЕЖНОГО ФЕСТИВАЛЯ «DIGITAL GENERATION»

| Дата проведения мероприятия | НАЗВАНИЕ МЕРОПРИЯТИЯ | МОДЕРАТОР МЕРОПРИЯТИЯ | Формат мероприятия |
|------------------------------------|---|---|--|
| 09.04.2022 | Торжественное открытие Фестиваля | Директор Института нефтегазового бизнеса, профессор, д.э.н. Лейберт Татьяна Борисовна | On-line |
| 09.04.2022 | Город профессий будущего «Экономика 4.0» <i>Интерактивная игра</i> | Руководитель школы научного развития и СНО, к.э.н. Халикова Эльвира Анваровна | Очный формат |
| 10.04.2022-20.05.2022 | «IT-будущее» <i>Конкурс молодежных проектов</i> | Профессор кафедры «Корпоративные финансы и учетные технологии» д. ф.-м. наук Кантор Ольга Геннадьевна | On-line |
| 18.04.2022-22.04.2022 | «Информационный спиннер» Школьный чемпионат | Руководитель школы цифровых компетенций Института нефтегазового бизнеса Шамонин Евгений Александрович | Очный трек – для учащихся г.Уфа Дистанционный трек – для иногородних участников |
| 06.05.2022 | «PetroQUIZ: DigitMIX» <i>Интеллектуально-развлекательная игра</i> | Доцент кафедры «Корпоративные финансы и учетные технологии», к.э.н. Рогачева Анастасия Михайловна | On-line |
| 16.05.2022-20.05.2022 | «Цифровой бизнес» <i>Всероссийский студенческий хакатон</i> | Руководитель школы цифровых компетенций Института нефтегазового бизнеса, Шамонин Евгений Александрович | On-line |
| 20.05.2022 | Торжественное награждение участников Фестиваля | Директор Института нефтегазового бизнеса, профессор, д.э.н. Лейберт Татьяна Борисовна | Смешанный формат |





ИНТЕРАКТИВНАЯ ИГРА «ГОРОД ПРОФЕССИЙ БУДУЩЕГО
«ЭКОНОМИКА 4.0»

Для школьников 9-11 классов

С помощью интерактивной игры «Город профессий будущего «Экономика 4.0» школьники смогут познакомиться с профессиями будущего, узнают необходимые hard и soft-навыки для овладения данных профессий в условиях цифровой экономики

В ходе интерактивной компьютерной игры ребятам предстоит узнать о новых профессиях в области экономики, менеджмента и PR, таких как, тайм-менеджер, форсайтер, менеджер краудфандинговых платформ, бренд менеджер, экономист цифровых технологий и многих других. Прогуливаясь по городу будущего, просматривая видео ролики о новых профессиях и выполняя интерактивные задания, каждый участник сможет познакомиться со всеми профессиями и определиться со своим будущим карьерным треком.

Модератор – Халикова Эльвира Анваровна, доцент кафедры «Корпоративные финансы и учетные технологии», к.э.н.





КОНКУРС МОЛОДЕЖНЫХ ПРОЕКТОВ

«IT-будущее»

Для школьников 9-11 классов и студентов 1-4 курсов средних профессиональных и высших учебных заведений

Мероприятие, направленное на ознакомление молодежи с цифровым миром, на получение навыков исследовательской работы, презентации проекта и навыков публичного выступления.

Конкурс включает два этапа:

- 1) отборочный – представление проекта в электронном варианте экспертам для проверки
- 2) финальный – презентация и защита проекта.

Состав команды – не более 5 человек под руководством куратора. Тема проекта команды должна быть из области IT-индустрии.

Тематические направления молодежных проектов:

- 1) Цифровизация управленческих процессов

Примерные темы:

- Цифровые технологии в управлении предприятием
- Цифровизация управленческих процессов в банковской сфере
- Цифровые технологии в государственном (муниципальном)

управлении

- Цифровые технологии в управлении логистическими процессами
- Чат-боты в...

- 2) Цифровые технологии в сфере обеспечения национальной безопасности





Примерные темы:

- Цифровые технологии в медицине
- Цифровые технологии в коммуникативной сфере
- Цифровые технологии в масс-медиа
- Цифровые технологии в обеспечении продовольственной

безопасности

3) Цифровые технологии в образовании

Примерные темы:

- Школа будущего
- Лекция будущего
- Преподаватель будущего
- Домашнее задание будущего
- Учебник будущего
- Доска будущего
- Электронное расписание
- Школьный сайт

Требования к оформлению пояснительной записки для участников конкурса молодежных проектов «IT-будущее»:

а) материалы на конкурс принимаются в электронном виде на русском языке;

б) пояснительная записка должна содержать: название, аннотацию - не более 20 строк, ключевые слова на русском языке (не более 30), цель и новизну проекта, план работ по проекту с указанием видов и объема работ каждого участника, используемые методы, способы, подходы, технологии, выводы и заключение, включая перспективы внедрения результатов;

в) текст (включая заглавие, рисунки, таблицы) объемом не более 30 страниц представляется в виде файла в формате Microsoft Word, поля –





стандартные, шрифт Times New Roman, размер 14 pt; выравнивание по ширине; первая строка с абзацным отступом 1,25 см; межстрочный интервал «1,5 строки»; автоматическая расстановка переносов;

d) для пересылки по электронной почте конкурсный материал необходимо архивировать.

Модератор – Кантор Ольга Геннадьевна, профессор кафедры «Корпоративные финансы и учетные технологии», д. ф.-м. наук, профессор.





ШКОЛЬНЫЙ ЧЕМПИОНАТ «ИНФОРМАЦИОННЫЙ СПИННЕР»

Для школьников 9-11 классов

Мероприятие, на котором школьникам предстоит пройти 3 обучающих курса по использованию цифровых платформ и цифровых технологий, а также выполнить группой из пяти человек кейс-задание с применением освоенных цифровых технологий.

Чемпионат включает в себя:

1. Work-shop «Подготовка массива данных средствами MS Excel для последующей обработки».
2. Work-shop «Формирование аналитического отчета на основе подготовленного массива данных средствами MS Excel».
3. Work-shop «Визуализация результатов обработки массива данных средствами MS Excel».
4. Case-study «Групповая работа с данными». Решение кейса в команде.
5. Оценка выполненных решений.

Критерии оценки:

- 1) Полнота обработанных данных;
- 2) Уровень доступа/защиты результатов решений;
- 3) Функциональность графического отражения результатов обработки;
- 4) Оформление результата.

Модератор – Шамонин Евгений Александрович, старший преподаватель кафедры «Корпоративные финансы и учетные технологии»





ИНТЕРАКТИВНАЯ ИГРА «PETROQUIZ: DIGITMIX»

Для школьников 9-11 классов и студентов 1-4 курсов средних профессиональных и высших учебных заведений

«Petro-QUIZ» – это интеллектуально-развлекательная игра, не требующая предварительной подготовки.

Соберите команду или напишите о своем желании присоединиться к уже сформированной команде, заполните форму регистрации, захватите с собой хорошее настроение и приходите к нам.

Мы собрали всё самое интересное из самых разных сфер жизни! Вопросы на логику, эрудицию, кино, игры, музыку – мы не ограничены форматом.

Количественный состав команд: 5 человек.

Игра проходит в 6 раундов до 6-12 вопросов (в том числе около экономической и правовой тематик) каждый. Время на обсуждение и оформление ответов оговаривается в начале каждого раунда.

Модератор – Рогачева Анастасия Михайловна, доцент кафедры «Корпоративные финансы и учетные технологии», к.э.н.





ВСЕРОССИЙСКИЙ СТУДЕНЧЕСКИЙ ХАКАТОН
«ЦИФРОВОЙ БИЗНЕС»

*Для студентов 2-4 курсов средних профессиональных
и высших учебных заведений*

Комплекс мероприятий хакатона включает в себя:

1) on-line обучение студентов современным цифровым технологиям по обработке учетных данных от ведущих IT-компаний совместно с ООО «1С Поволжье». Подключение и регистрация команд к учебной облачной платформе edu.1cfresh.com.

2) Решение командами до 5 человек реальных управленческих задач на облачных платформах «1С: Предприятие» Финальный этап хакатона

3) Оценка выполненных задач экспертной комиссией.

Победителем Всероссийского студенческого хакатона становится команда, набравшая наибольшее количество баллов по результатам оценки.

Ведущий тьютер: Кашаев Ильдар Салаватович, руководитель отдела программных разработок, программист-разработчик ООО «Велс».

Модератор – Шамонин Евгений Александрович, руководитель школы цифровых компетенций Института нефтегазового бизнеса.





ПРИЛОЖЕНИЕ 1

**Форма заявки на участие в мероприятиях
Молодежного фестиваля «Digital generation»**

| Мероприятие фестиваля | Отметьте знаком «+» те мероприятия, в которых Вы хотели бы принять участие |
|--|--|
| Интерактивная игра «Город профессий будущего «Экономика 4.0» | |
| Всероссийский студенческий хакатон «Цифровой бизнес» | |
| Конкурс молодежных проектов «IT-будущее» | |
| Школьный чемпионат «Информационный спиннер» | |
| Интеллектуально-развлекательная игра «PetroQUIZ: DigitMIX». | |
| Город | |
| Учебное заведение | |
| ФИО участника, email, номер телефона (вопрос для участников Интерактивной игры «Город профессий будущего «Экономика 4.0») | |
| Название команды (вопрос для участников мероприятий : Всероссийский студенческий хакатон «Цифровой бизнес», Конкурс молодежных проектов «IT-будущее», Школьный чемпионат «Информационный спиннер», Интеллектуально-развлекательная игра «PetroQUIZ: DigitMIX») | |
| ФИО руководителя команды, должность, ученая степень и звание (при наличии), email, номер телефона | |
| ФИО участника 1, email, номер телефона | |
| ФИО участника 2, email, номер телефона | |
| ФИО участника 3, email, номер телефона | |
| ФИО участника 4, email, номер телефона | |
| ФИО участника 5, email, номер телефона | |





МОЛОДЕЖНЫЙ ФЕСТИВАЛЬ
«DIGITAL GENERATION»



МОЛОДЕЖНЫЙ ФЕСТИВАЛЬ «DIGITAL GENERATION»

ОРГАНИЗАТОР: Уфимский государственный нефтяной технический университет; Институт нефтегазового бизнеса; Студенческое научное общество Института нефтегазового бизнеса.

ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ПАРТНЕРЫ: Министерство экономического развития Республики Башкортостан, АО «ПОЛИЭФ»; ПАО АНК «Башнефть»; ООО «Газпром нефтехим Салават», ООО «Межрегионгаз» и др.



БАШНЕФТЬ

СИБУР

Deloitte.



РОСНЕФТЬ

